**🔹 Funcionamento da Arquitetura Cliente-Servidor**

1. **Cliente**: É o dispositivo ou aplicação que inicia a comunicação, solicitando serviços ou recursos. Exemplos incluem navegadores web, aplicativos móveis ou softwares de desktop.​
2. **Servidor**: É o sistema que fornece os serviços ou recursos solicitados pelos clientes. Ele processa as requisições e retorna as respostas apropriadas.​A interação entre cliente e servidor ocorre por meio de uma rede de computadores, utilizando protocolos de comunicação como o HTTP.

**🔹 Exemplo Prático**

Ao acessar um site, seu navegador (cliente) envia uma requisição ao servidor web. Este servidor processa o pedido e responde com o conteúdo da página, que é então exibido no navegador.​

**🔹 Vantagens da Arquitetura Cliente-Servidor**

* **Centralização**: Os dados e serviços são centralizados no servidor, facilitando a gestão e a segurança.​
* **Manutenção Simplificada**: Atualizações e manutenções são realizadas no servidor, sem a necessidade de intervenção nos clientes.​
* **Escalabilidade**: É possível adicionar mais servidores ou aprimorar os existentes para atender a um número crescente de clientes.

